

TRAIETTORIE PLANARI - GB ottobre 2014

1

In un riferimento inerziale, se la direzione di $\vec{l} = (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{p} = m(\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{v}$, vettore momento angolare di un punto materiale di posizione \vec{r} e velocità \vec{v} rispetto a un punto fisso \vec{r}_0 nel riferimento dato, è costante nel tempo, ^{allora} in quel riferimento la traiettoria giace in un piano. Infatti la direzione di \vec{l} coincide con la normale al piano individuato in ogni istante dalla coppia di vettori $(\vec{r} - \vec{r}_0)$ e \vec{v} .

Poiché fra momenti ^{le forze agenti su} un punto materiale e variazione nel tempo del ^{suo} momento angolare sussiste la relazione

$$\vec{\tau}_0 = (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{f} = \frac{d\vec{l}}{dt},$$

affinché la traiettoria giaccia in un piano occorre e basta che sia

$$\vec{\tau}_0 \parallel \vec{l}_0 \text{ overo } \vec{\tau}_0 = \alpha \vec{l}_0$$

con α funzione reale

12

Infatti dire $\vec{T}_{\text{sr}} = \frac{d\vec{l}_{\text{sr}}}{dt} = \alpha \vec{l}_{\text{sr}}$ è come dire che

la componente di \vec{T}_{sr} perpendicolare a \vec{l}_{sr} , l'unica in grado di modificarne la direzione, è nulla; la dipendenza del tempo del momento angolare è del tipo

$$\vec{l}_{\text{sr}}(t) = l_{\text{sr}}(t) \hat{n}$$

dove \hat{n} è la normale al piano della traiettoria, che non cambia nel tempo, e $l_{\text{sr}}(t)$ è la parte scalare, de ^{può} cambiare nel tempo (come accade ad esempio in un moto circolare accelerato o frenato o qualunque altro circolare ma non uniforme) -

La condizione $\vec{T}_{\text{sr}} \parallel \vec{l}_{\text{sr}}$ equivale alla condizione

$$\vec{T}_{\text{sr}} \times \vec{l}_{\text{sr}} = 0, \text{ ovvero}$$

$$[(\vec{r} - \vec{r}_{\text{sr}}) \times \vec{f}_{\text{result}}] \times [(\vec{r} - \vec{r}_{\text{sr}}) \times m\vec{v}] = 0$$

13

Quanto vale quel prodotto?

$$\begin{aligned} & (\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{c} \times \vec{d}) = \\ & = [\vec{a}, \vec{b}, \vec{d}] \vec{c} - [\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] \vec{d} = \\ & = (a \cdot b \times d) \vec{c} - (\vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c}) \vec{d} = \end{aligned}$$

$$= \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ d_x & d_y & d_z \end{vmatrix} \vec{c} - \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} \vec{d}$$

Nel nostro caso sostituendo $\vec{a} = \vec{c} = \vec{r} - \vec{r}_e$ vediamo subito che il secondo determinante si annulla; resta il primo termine, sostituendo anche $\vec{b} = \vec{f}_{\text{risult}}$ e $\vec{d} = m \vec{v}$, fornisce la condizione che per qualsiasi t lungo la traiettoria

$$\vec{r}_{axl_e} = m \begin{vmatrix} x - x_e & y - y_e & z - z_e \\ f_x^{\text{risult}} & f_y^{\text{risult}} & f_z^{\text{risult}} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} (\vec{r} - \vec{r}_e) = 0$$

Ora se il punto si muove $(\vec{r} - \vec{r}_e) \neq 0$ per qualche t , quindi la condizione si riduce all'annullamento del determinante.

A questo punto possiamo dire a colpo sicuro \Rightarrow se si risolve l'equazione del moto con particolari condizioni iniziali, che alcune forze risultanti agenti su un punto materiale danno luogo a traiettorie piane \Rightarrow ad esempio

- ▷ forte centrale rispetto al polo \vec{r}_{SL} , come

$$\vec{f}_{\text{risult}} = -k(\vec{r} - \vec{r}_{SL}) \quad (\text{molla}), \text{ otture}$$

$$\vec{f}_{\text{risult}} = -m MG \frac{\vec{r} - \vec{r}_{SL}}{|\vec{r} - \vec{r}_{SL}|^3}$$

(gravidità che attira la luna, posizione \vec{r} e massa m , verso la Terra, posizione \vec{r}_{SL} e massa M)

perchè la prima e la seconda riga del determinante sono sempre proporzionali

- ▷ $\vec{f}_{\text{risult}} = -\beta \vec{v}$ (resistenza del moto)
 perchè la seconda e la terza riga del determinante sono sempre proporzionali

qualsiasi

[5]

- combinazione di una forza centrale rispetto a un polo \vec{r}_{∞} e la resistenza del moto, perché in tal caso, in aggiunta, la seconda riga (\vec{r}_{result}) è combinazione lineare della prima e della terza, e il determinante si annulla. Esempio:

Molla con resistenza dell'aria

$$\vec{f}_{\text{result}} = -k(\vec{r} - \vec{r}_{\infty}) - \beta \vec{v}, \text{ eccetera}$$

- qualsiasi traiettoria balistica, basta scegliere come polo \vec{r}_{∞} la posizione del punto a $t=0$ $[\vec{r}_{\infty} = (x_0, y_0, z_0)]$

$$\vec{f} = (0, 0, -mg)$$

$$\vec{r}_{\infty} \times \vec{l}_{\infty} = -mg \begin{vmatrix} x(t) - x_0 & y(t) - y_0 \\ v_x(t) & v_y(t) \end{vmatrix} [\vec{r}(t) - \vec{r}_0]$$

$$= 0 \text{ perché } x(t) = x_0 + v_{0x}t, v_x(t) = v_{0x} = \text{cost.} \\ \text{e lo stesso per } y(t)$$