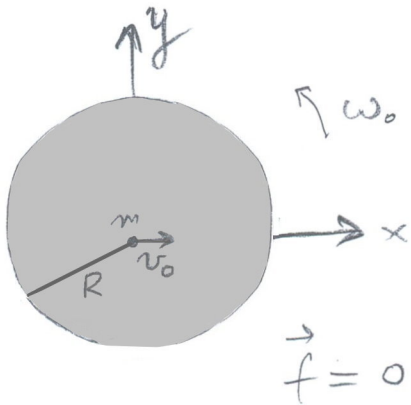


nel riferimento S , inerziale:



piattaforma rotante
nel piano x, y con
velocità angolare ω_0 ,
quindi $\vec{\omega}_0 = (0, 0, \omega_0)$;
nel disegno $\omega_0 > 0$

$$\vec{v}_0 = \text{costante} = (v_0, 0, 0), \quad \vec{r}_0 = (r_0, 0, 0)$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t = (v_0 t, 0, 0) \quad (v_0 > 0)$$

il blocchetto esce dalla piattaforma
quando $v_0 t = R$; nello stesso tempo
la piattaforma è ruotata di un
angolo $\theta = \omega_0 t = \frac{\omega_0 R}{v_0}$; essendo $v_0 > 0$
arbitrario il blocchetto uscirà dopo un
numero (frazionario) $n = \frac{\omega_0 R}{2\pi v_0}$ di giri:

se v_0 è "grande" ($v_0 > \frac{\omega_0 R}{2\pi}$) uscirà dopo
meno di un giro; se è "piccolo" ($v_0 < \frac{\omega_0 R}{2\pi}$)
uscirà dopo uno o più giri.

Nel riferimento S' rotante con la piattaforma:

trasformazione della traiettoria da S a S'

$$\begin{cases} r'(t) = r(t) = v_0 t \\ \theta'(t) = -\omega_0 t \end{cases} \quad \left(\begin{array}{l} \text{uso le coordinate} \\ \text{polari nel piano} \\ x'y' \text{ del riferimento } S', \\ \text{definite qui sotto} \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} x'(t) = r'(t) \cos \theta'(t) = v_0 t \cos(-\omega_0 t) = v_0 t \cos \omega_0 t \\ y'(t) = r'(t) \sin \theta'(t) = v_0 t \sin(-\omega_0 t) = -v_0 t \sin \omega_0 t \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x}'(t) = v_0 \cos \omega_0 t - \omega_0 v_0 t \sin \omega_0 t \\ \dot{y}'(t) = -v_0 \sin \omega_0 t - \omega_0 v_0 t \cos \omega_0 t \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{x}'(t) = -\omega_0 v_0 \sin \omega_0 t - \omega_0 v_0 \sin \omega_0 t - \omega_0^2 v_0 t \cos \omega_0 t \\ \ddot{y}'(t) = -\omega_0 v_0 \cos \omega_0 t - \omega_0 v_0 \cos \omega_0 t + \omega_0^2 v_0 t \sin \omega_0 t \end{cases}$$

ovvero

$$\begin{cases} \ddot{x}'(t) = -\omega_0^2 v_0 t \cos \omega_0 t - 2\omega_0 v_0 \sin \omega_0 t \\ \ddot{y}'(t) = \omega_0^2 v_0 t \sin \omega_0 t - 2\omega_0 v_0 \cos \omega_0 t \end{cases}$$

ovvero, poiché $x'(t) = v_0 t \cos \omega_0 t$, $y'(t) = -v_0 t \sin \omega_0 t$;
 $v_0 \cos \omega_0 t = \dot{x}' - \omega_0 y'$, $v_0 \sin \omega_0 t = -\dot{y}' - \omega_0 x'$

$$\begin{cases} \ddot{x}'(t) = -\omega_0^2 x'(t) - 2\omega_0 [-\dot{y}'(t) - \omega_0 x'(t)] = +\omega_0^2 x'(t) + 2\omega_0 \dot{y}'(t) \\ \ddot{y}'(t) = -\omega_0^2 y'(t) - 2\omega_0 [\dot{x}'(t) - \omega_0 y'(t)] = +\omega_0^2 y'(t) - 2\omega_0 \dot{x}'(t) \end{cases}$$

Discussione della traiettoria vista in S' :

- ▷ la distanza assoluta del punto dall'origine cresce linearmente nel tempo $r'(t) = v_0 t$ ma il moto non è rettilineo uniforme bensì spiraliforme, perché anche l'angolo fra la semiretta che unisce l'origine di S' con il punto mobile $\theta'(t) = -\omega_0 t$ cresce linearmente nel tempo, con segno opposto a quello della rotazione di S' in S .
- ▷ nel sistema S' l'accelerazione del punto è in ogni istante $\ddot{x}' = \omega_0^2 x' + 2\omega_0 \dot{y}'$, $\ddot{y}' = \omega_0^2 y' - 2\omega_0 \dot{x}'$; dunque è come se il punto fosse soggetto a una forza apparente

$\vec{f}' = -m [\vec{\omega}_0 \times (\vec{\omega}_0 \times \vec{r}') + 2\vec{\omega}_0 \times \vec{v}']$; infatti, nella geometria e con le condizioni iniziali scelte,

$$-\vec{\omega}_0 \times (\vec{\omega}_0 \times \vec{r}') = \omega_0^2 \vec{r}' = (\omega_0^2 x', \omega_0^2 y', 0) \quad e$$

$$2\vec{\omega}_0 \times \vec{v}' = 2 \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 0 & \omega_0 \\ \dot{x}' & \dot{y}' & 0 \end{pmatrix} = (-\omega_0 \dot{y}', \omega_0 \dot{x}', 0)$$

$$\omega_0 = \frac{2\pi}{10} \text{ s}^{-1}$$

$$R = 1 \text{ m}$$

$$\begin{cases} r'(t) = r(t) = v_0 t \\ \theta'(t) = -\omega_0 t \end{cases}$$

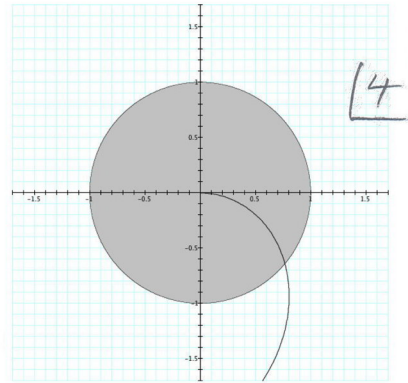
$$\theta' = -\frac{\omega_0}{v_0} r'$$

questa curva si chiama
"spirale di Archimede"

$$v_0 = 0.9 \text{ m/s}$$

$$\frac{\omega_0}{v_0} = \frac{2\pi}{9R}$$

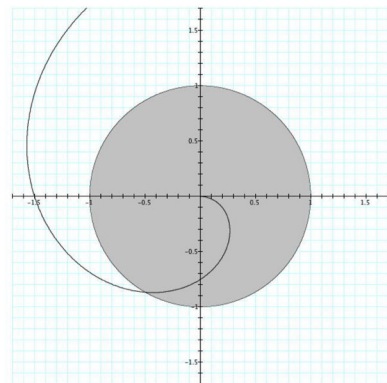
$$\frac{\omega_0 R}{2\pi v_0} = \frac{1}{9} \ll 1$$



$$v_0 = 0.3 \text{ m/s}$$

$$\frac{\omega_0}{v_0} = \frac{2\pi}{3R}$$

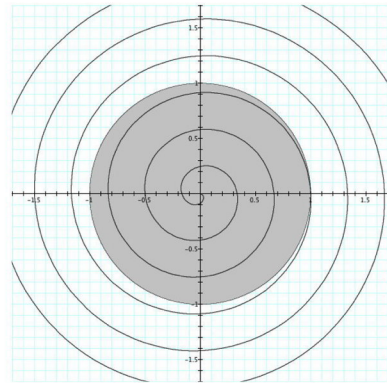
$$\frac{\omega_0 R}{2\pi v_0} = \frac{1}{3} < 1$$



$$v_0 = 3.33 \times 10^{-2} \text{ m/s}$$

$$\frac{\omega_0}{v_0} = \frac{6\pi}{R}$$

$$\frac{\omega_0 R}{2\pi v_0} = 3 > 1$$



$$v_0 = 1.11 \times 10^{-2} \text{ m/s}$$

$$\frac{\omega_0}{v_0} = \frac{18\pi}{R}$$

$$\frac{\omega_0 R}{2\pi v_0} = 9 \gg 1$$

