



Caso più semplice: blocchetto m_2 su piano liscio inclinato di α e massa m_1 a sua volta appoggiato su pavimento liscio

forza piano - blocchetto

$$\vec{f}_1 = m_1 \vec{g} + \vec{R}_{m_1} + \vec{f}_1^{(2)}$$

$$\vec{f}_2 = m_2 \vec{g} + \vec{f}_2^{(1)}$$

forza blocchetto - piano

Ma attenzione! $\vec{R}_{m_1} = -m_1 \vec{g} - \vec{f}_1^{(2)}$; insomma lungo x il pavimento non fa niente, ma lungo z annulla la risultante delle forze verticali su m_1 , che sono $-m_1 g - m_2 g \cos^2 \alpha$ in modo che il piano

inclinato non si muova verticalmente; oress non annulla solo la forza propria $-m_1 g$, ma anche la comp. verticale della forza interna

1) dunque in conclusione

$$\begin{cases} f_{1x} = 0 + 0 = m_2 g \cos \alpha \sin \alpha \\ f_{2x} = m_2 g \cos \alpha \sin \alpha \end{cases}$$

Risultante
forse = nil. forse ext₂

$$\begin{cases} \bar{F}_x = f_{1x} + f_{2x} = 0 \\ \bar{F}_z = f_{1z} + f_{2z} = -m_2 g \sin^2 \alpha \end{cases}$$

$$\begin{cases} f_{1z} = 0 \quad (= -m_1 g - m_2 g \cos^2 \alpha + R_{n1}) \\ f_{2z} = -m_2 g + m_2 g \cos^2 \alpha = -m_2 g \sin^2 \alpha \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1(t) = x_{10} - \frac{1}{2} \frac{m_2}{m_1} g \cos \alpha \sin \alpha t^2; \quad v_{1x}(t) = -\frac{m_2}{m_1} g \cos \alpha \sin \alpha t \\ x_2(t) = x_{20} + \frac{1}{2} g \cos \alpha \sin \alpha t^2; \quad v_{2x}(t) = g \cos \alpha \sin \alpha t \end{cases}$$

$$\begin{cases} z_1(t) = z_{10}; \quad v_{1z}(t) = 0 \\ z_2(t) = z_{20} - \frac{1}{2} g \sin^2 \alpha t^2; \quad v_{2z}(t) = -g \sin^2 \alpha t \end{cases}$$

$$\begin{cases} P_x = m_1 v_{1x} + m_2 v_{2x} = 0 \\ P_z = m_1 v_{1z} + m_2 v_{2z} = -m_2 g t \sin^2 \alpha \end{cases} \begin{cases} v_{cx} = 0 \\ v_{cz} = -\frac{m_2}{m_1 + m_2} g \sin^2 \alpha t \end{cases}$$

$$m_1 x_1(t) + m_2 x_2(t) = m_1 x_{10} + m_2 x_{20} = (m_1 + m_2) x_{c0}$$

$$\begin{cases} x_c(t) = \frac{m_1 x_1(t) + m_2 x_2(t)}{m_1 + m_2} = x_{c0} = \text{costante} \end{cases}$$

$$z_c(t) = \frac{m_1 z_{10} + m_2 (z_{20} - \frac{1}{2} g \sin^2 \alpha t^2)}{m_1 + m_2} \quad \text{OK}$$